

Com funciona Kdenlive, l'editor de vídeo lliure gratuït



13/12/2023

Associació per a Joves TEB - Informàtic



Una persona fent servir un programa d'edició de vídeo. Font: Terrence Phiri (Pixabay)

Com funciona Kdenlive, l'editor de vídeo lliure gratuït

13/12/2023

Associació per a Joves TEB - Informàtic

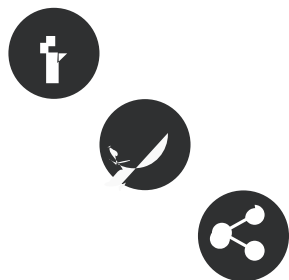
Resum:

Aquest programa d'edició de vídeo és una de les opcions més accessibles i potents de codi obert per al muntatge

audiovisual.

El **vídeo** és el format més viralitzat a les **xarxes socials** perquè és capaç de transmetre els nostres **missatges i valors** de forma ràpida i impactant. Avui en dia hi ha moltes eines que poden enregistrar una gravació de vídeo i també múltiples plataformes per editar-los, però poques amb resultat professionals, de programari lliure i gratuïtes.

[Kdenlive](#) compleix aquestes condicions. És un **programa d'edició de vídeo** que us permet editar les vostres gravacions i crear els vostres projectes de vídeo.



ÍNDEX

[Instal·lació](#)

[Crear el projecte](#)

[L'espai de treball](#)

[Editar talls](#)

[Caràtules i 'chyrons'](#)

[Composicions i efectes](#)

[Renderitzar el projecte](#)

[Exportar el projecte](#)

Instal·lació

Tal com hem comentat, [Kdenlive](#) és un programa d'edició de vídeo que és [programari lliure](#) i que, per tant, està desenvolupat per una comunitat i no per una gran empresa tecnològica.

El podeu [descarregar des de la seva pàgina web](#). Té versions per GNU/Linux, Windows i Mac. El procés d'instal·lació no és complicat i en uns quants minuts tindreu el programa a punt per començar a editar.

Crear el projecte

[Kdenlive](#), com molts altres programes d'edició gràfica o de vídeo, treballa mitjançant **projectes**. Un projecte pot contenir diferents peces de vídeo, d'àudio, animacions i imatges. Tots els fitxers que depenen del projecte estan guardats **a la mateixa carpeta**.

Per crear un nou projecte amb [Kdenlive](#) heu d'anar al botó '**Nou**' del menú de dalt a l'esquerra. Automàticament us apareixerà una finestra amb els paràmetres del projecte. A grans trets, heu de tenir en compte els següents **paràmetres**:

- **Carpeta del projecte:** És preferible que guardeu i treballeu amb els projectes guardats en el **disc dur del vostre ordinador**.
- **Perfil de vídeo:** Abans de començar a editar el vostre vídeo heu de saber en quin **format** el voleu exportar i quina resolució poden assumir les imatges que heu gravat.
- **Pistes de vídeo i àudio:** per defecte, [Kdenlive](#) us afegeix 3 pistes de vídeo i 2 pistes d'àudio, però en podeu afegir més.

L'espai de treball

[Kdenlive](#) té un espai de treball molt senzill. Aquest espai es pot dividir en tres zones:

- **Secció de la safata del projecte:** és on anirem afegint totes les peces multimèdia que formaran part del nostre projecte.
- **Secció d'eines de composició i efectes:** és aquí on trobarem les transicions que podrem anar inserint.
- **Secció monitor del clip i monitor del projecte:** és on veurem els clips que volem inserir al projecte i el resultat final del nostre projecte.
- **Secció línia de temps:** és on anirem inserint les peces multimèdia del nostre projecte, per ordre d'aparició.

Editar talls

Quan ja teniu tots els clips de vídeo i àudio a la safata del projecte, ja podeu **afegir els vídeos** i els àudios que formaran part del vostre projecte a la **línia de temps**.

Per seleccionar la part del clip que voleu inserir haureu de seguir les següents passes:

1. Seleccionar el vídeo de la safata de projecte i passar-lo al monitor.
2. Al monitor podrem visualitzar el vídeo.
3. Quan us interressi seleccionar un tros, heu de clicar el botó 'Estableix l'inici de la zona' i el botó 'Estableix el final de la zona'.
4. Un cop hem establert l'inici i el final, només hem d'arrossegar el vídeo del monitor cap a la línia de temps.

Ara ja teniu el tros de vídeo que us interessa a la **línia de temps**. Per afegir els altres trossos de vídeo, només heu de repetir els tres passos anteriors amb els altres vídeos de la safata del projecte. Poc a poc, aneu afegint a la línia de temps els vídeos que voleu. Per visualitzar-los seguits, haureu de seleccionar la pestanya de '**Monitor del projecte**' i clicar el play.

Amb els **àudios** també es fa servir el mateix procediment. Afegim el fitxer d'àudio al monitor, seleccionem **el punt d'inici i el punt final**, i l'arrosseguem a la línia de temps, en una pista paral·lela al vídeo.

Caràtules i 'chyrons'

Aquest programari també té l'opció d'afegir **clips de text** als vídeos que editeu.

Per fer una caràtula de text, heu d'afegir la caràtula i el text a la safata del projecte i, posteriorment, arrossegar-los a la línia de temps.

Heu de seguir les següents passes:

1. Afegir **clip de color** i **clip de títol** des del desplegable que hi ha al costat del botó per afegir clips.
2. Indicar la durada del clip de color i del clip de títol.
3. Escriure el text al clip de títol.
4. Els clips quedaran guardats a la safata del projecte.
5. Arrossegar els clips a la línia de temps on voleu que es mostrin.

Per afegir una pastilla amb text per, per exemple, fer un 'chyron' o posar-hi un subtítol, podeu utilitzar l'efecte '**text dinàmic**', que permet inserir textos d'una sola línia i aplicar un color de fons.

Composicions i efectes

Al menú de **composicions i efectes** que trobem entre la safata i el monitor hi veureu les transicions, entre les quals hi ha les més clàssiques com ara 'Dissoldre' o 'Cortineta'. Al contrari que en d'altres programes d'edició, Kdenlive necessita que les transicions ocupin una pista paral·lela als clips afectats.

Hi ha diverses maneres d'agregar una transició:

1. Selecciónt les cantonades inferiors del clip de la línia de temps ens inserirà automàticament la transició per defecte, que és 'Dissoldre'.
2. Arrossegant la transició a sobre de la pista que volem afectar. Recordem que ha d'anar situada al final d'un clip i a l'inici d'un altre perquè durant el clip no tindrà l'efecte desitjat.
3. Clicant amb el botó dret sobre el clip de la línia de temps i seleccionar 'Afegir transició'.

Sobre els efectes, també podeu triar entre les següents formes d'aplicar-los:

1. Selecciónt les cantonades superiors del clip de la línia de temps i arrossegar cap a un costat. Ens inserirà automàticament l'efecte per defecte, que és el fos a negre.
2. Arrossegant l'efecte a sobre de la pista que volem afectar. Per editar aquest efecte haurem d'obrir el quadre '**Propietats**' des del menú 'Vista'. Des d'aquest quadre és d'on podrem establir 'keyframes' d'opacitat o de posició per animar les imatges o els textos.
3. Clicar amb el botó dret sobre el clip de la línia de temps i seleccionar 'Afegir efecte'.

Aquest programa disposa d'**efectes de vídeo** que permeten retallar els clips, modificar-ne la velocitat i aplicar filtres d'imatge i retocs de color, i d'**àudio** per apujar volums i retocar el so.

Renderitzar el projecte

Quan ja teniu tots els talls fets de vídeo, les caràtules i els textos afegits i el so i la música, ja podeu exportar el projecte. Per exportar-lo, però, primer és fonamental **renderitzar-lo**. Per fer-ho, només heu de clicar el botó vermell de '**Renderitzar**' que us surt al menú.

Renderitzar els vídeos és un pas crucial en la producció audiovisual, ja que aquest procediment converteix els arxius editats en un **format final compatible amb reproductors i plataformes** de visualització. Aquest procés **optimitza el vídeo** per a diferents dispositius, millora la seva **qualitat**, aplica **efectes i correccions**, i accelera el flux de treball en generar **arxius independents del projecte original**.

Exportar el projecte

Com ja s'ha mencionat en l'apartat anterior, el darrer pas del procés d'edició amb Kdenlive és **exportar** el vídeo. Per a exportar vídeos amb Kdenlive, només cal decidir i seleccionar la part de la seqüència o **rang específic que es vol exportar**, o bé, no seleccionar res si es vol **exportar el projecte complet**. Un cop s'ha seleccionat, cal dirigir-se al menú 'Projecte' i triar l'opció '**Exportar**'.

A continuació, s'obrirà una **finestra de configuració** on es poden ajustar les diverses opcions d'exportació, com ara el **format de sortida**, la **qualitat**, la **resolució**, etc. En aquest punt es poden utilitzar les configuracions ja establertes o escollir d'altres segons les nostres preferències. Una vegada que s'ha configurat el format de sortida del vídeo, només cal assignar un **nom** a l'arxiu i localitzar la **carpeta** on el volem desar.

Etiquetes: [kdenlive](#), [vídeo](#), [programari lliure](#), [aplicacions i programari](#), [accessibilitat i tecnologia](#)

URL d'origen: <https://xarxanet.org/informatic/recursos/kdenlive-leditor-de-video-lliure-gratis>