

Electronic Reuse va néixer amb la idea de promoure una economia circular. Mitjançant aquesta comunitat digital es poden aprofitar molts dispositius electrònics per allargar-los la vida útil.

El **mercat de consum** ha arrelat la idea de comprar dispositius electrònics nous. Molta gent i entitats, per costum **canvien de material electrònic cada 5 anys**. És el temps d'amortització estàndard d'un equip informàtic, i això s'explica en moltes classes de comptabilitat. En haver de renovar els materials constantment, es genera una economia que només afavoreix, principalment, **les grans empreses comercialitzadores de dispositius electrònics**.

Tot i aquestes dinàmiques tan esteses, actualment comencen a sorgir alternatives que **promocionen la reutilització dels equips informàtics** i, també, la **redistribució de la riquesa** cap al mercat local. És el cas d'[Electronic Reuse](#), una comunitat creada de diferents entitats, organismes oficials i universitats catalanes.

Per conèixer més a fons [eReuse](#), parlem amb el **David Franquesa**, una de les persones que hi participa.

### **Situem-nos en context. Què és l'economia circular?**

L'economia circular és una proposta per a canviar el model de **consum lineal** a un de circular. Per això apliquem els següents passos en un ordre concret. Pas 1, tenim un producte que cal preservar tot el que sigui possible, i per això apliquem **accions de reutilització**. Pas 2, tenim un producte o un component (disc dur...) que ningú vol reutilitzar, llavors **recuperem les matèries primeres** que conté per a fabricar un nou component. Pas 3, **no podem recuperar una matèria primera** perquè no sabem encara com fer-ho, llavors ho cremem per a crear energia. L'ordre és important, la legitimitat per passar del pas 1 al pas 2, i del pas 2 al pas 3, és la clau.

### **Per què té tanta importància l'economia circular en l'àmbit de l'electrònica?**

L' economia circular és **especialment rellevant** en el context dels dispositius digitals. Per a fabricar dispositius digitals **usem recursos no renovables, tòxics i escassos**, que provenen de zones de conflicte i que creen conflicte, com la **guerra del Coltan l'any 2003 amb 4 milions de morts**. Els refinem per convertir-los en peces, que s'ajunten en condicions de semiesclavitud, a països com la Xina, per donar-te un producte final com un telèfon mòbil, producte que **si no es reutilitza**, en pocs **es converteix en un residu**. Amb el reciclatge **només recuperem una petita part de les matèries primeres** que contenia, si és que es fa adequadament, avui a Europa s'escapen el 65% dels residus, que **contaminen zones com l'Agbogbloshie, a Ghana**.

Per a fabricar dispositius digitals usem recursos no renovables, tòxics i escassos, que provenen de zones de conflicte i que creen conflicte, com la guerra del Coltan l'any 2003 amb 4 milions de morts

La contaminació d'aquest consum lineal escalfa el planeta, i contamina l'aigua i la terra. Segons les [Nacions Unides](#), a conseqüència del canvi climàtic, en els 30 anys vinents tindrem entre 50 i 200 milions de persones desplaçades, **s'anomenen els refugiats del canvi climàtic**. Com ho solucionem això? I si reduïm el consum com diu [la llei de les tres erres](#)? Seria ideal, però la realitat és que avui **hi ha més mòbils al planeta que persones**, i això segueix creixent.

### **Per tant la reutilització és un aspecte molt important a tenir en compte, oi?**

La reutilització és la segona de les tres erres. Un dispositiu digital que es repara, millora en prestacions o es canalitza a altres usuaris amb traçabilitat fins al seu reciclatge, **aporta tot un seguit de beneficis**: prevenció de residus, evitem fabricar més dispositius, afavoreix l'economia social, redueix el risc de fugues, s'incrementa la recuperació de matèries primeres, es desincentiva l'exportació il·legal, es fomenta la inclusió digital i es pot generar un aprenentatge en centres educatius.

Malauradament, tot i els vuit beneficis de la reutilització, quasi **la majoria de dispositius** procedents de l'administració pública i l'empresa privada **es reciclen** (destrueixen) prematurament quan queden amortitzats i fora

de garantia, encara que molts siguin aptes per a la reutilització en l'àmbit local. En cada destrucció es perd una oportunitat per **transformar el model de consum lineal** a un de circular i social.

### **I d'aquí neix Electronic Reuse. Què és exactament?**

[Electronic Reuse](#) (eReuse.org) és una comunitat d'activistes, investigadors, universitats, centres educatius, entitats de restauració i distribució d'equips informàtics, institucions i en general totes les persones i entitats que **promouen l'economia circular en l'àmbit de l'electrònica**. La nostra missió és promoure la societat perquè **siguem capaços d'evitar el reciclatge prematur** dels dispositius digitals via la **promoció de la reutilització**. La reutilització són accions que es realitzen sobre productes i components que consisteixen a reparar, millorar, actualitzar, remanufacturar i cessió a altres usuaris.

Electronic Reuse (eReuse.org) és una comunitat d'activistes, investigadors, universitats, centres educatius, entitats de restauració i distribució d'equips informàtics, institucions i en general totes les persones i entitats que promouen l'economia circular en l'àmbit de l'electrònica.

Els participants [d'eReuse](#) creem **circuits locals de reutilització comunitària** i desenvolupem, mantenim i millorem recursos de programari lliure, i oferim serveis que optimitzen la reutilització i permeten **traçar els dispositius i els components** durant tot el cicle de vida fins al seu reciclatge. Aquests circuits poden aprofitar la tecnologia creada el 2011 per [eReuse](#). Treballar en comunitat i en l'àmbit local ens permet escalar i sostenir així els costos de desenvolupament, evitant usar solucions privatives.

### **Quants dispositius electrònics heu registrat fins el dia d'avui?**

El dia d'avui els participants de eReuse gestionen en els seus circuits milers de dispositius cada any, i en quan al circuit comunitari de Pangea, hem gestionat més de 1.000 dispositius per valor de 50.000€ i han generat uns estalvis de reducció de fractura digital per valor de 50.000 € més, perquè el **circuit Pangea**, un dels circuits locals, garanteix que el valor dels costos d'economia circular està uns 50 € per sota del valor de mercat i que una part dels dispositius se cedeixen gratuïtament.

### **Com una entitat pot participar en Ereuse?**

Pot adherir-se al circuit comunitari **oferint els seus serveis o emprant els recursos** com eines, llicències, models de convenis... per a crear els seus propis circuits. També pot ser una entitat que desenvolupi programari o ofereixi programari com a servei, i tant de bo sigui quelcom innovadora que el circuit necessiti. Si cal millorar les eines, destinarem part dels fons econòmic de desenvolupament a crear-les.

Les entitats poden adherir-se al circuit comunitari oferint els seus serveis o emprant els recursos com eines, llicències, models de convenis... per a crear els seus propis circuits.

### **Quines són les entitats que col·laboren amb vosaltres?**

El Circuit Pangea d'eReuse agrupa a moltes de les entitats de l'ESS restauradores i distribuïdores de dispositius digitals de Catalunya, com: [Engrunes S.L.U.](#), [Solidança treball S.L.](#), [l'Associació Andromines](#), la [Fundació Trinijove](#), [Abacus SCCL](#) i [Alencop SCCL](#), i entitats de l'economia voluntària com [El Programa Reutilitza de la Universitat Politècnica de Catalunya](#), La [Fundació Marianao](#), [Labdoo.org](#), la [Fundació Banc de Recursos](#) i la [Fundació Realdreams \(donalo.org\)](#). Recentment estem teixint altres col·laboracions amb el moviment [The Restart Project](#) a Barcelona, [Som Connexió](#) i la comunitat [Guifi.net](#).