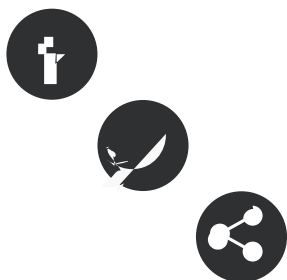


[Informàtic](#)

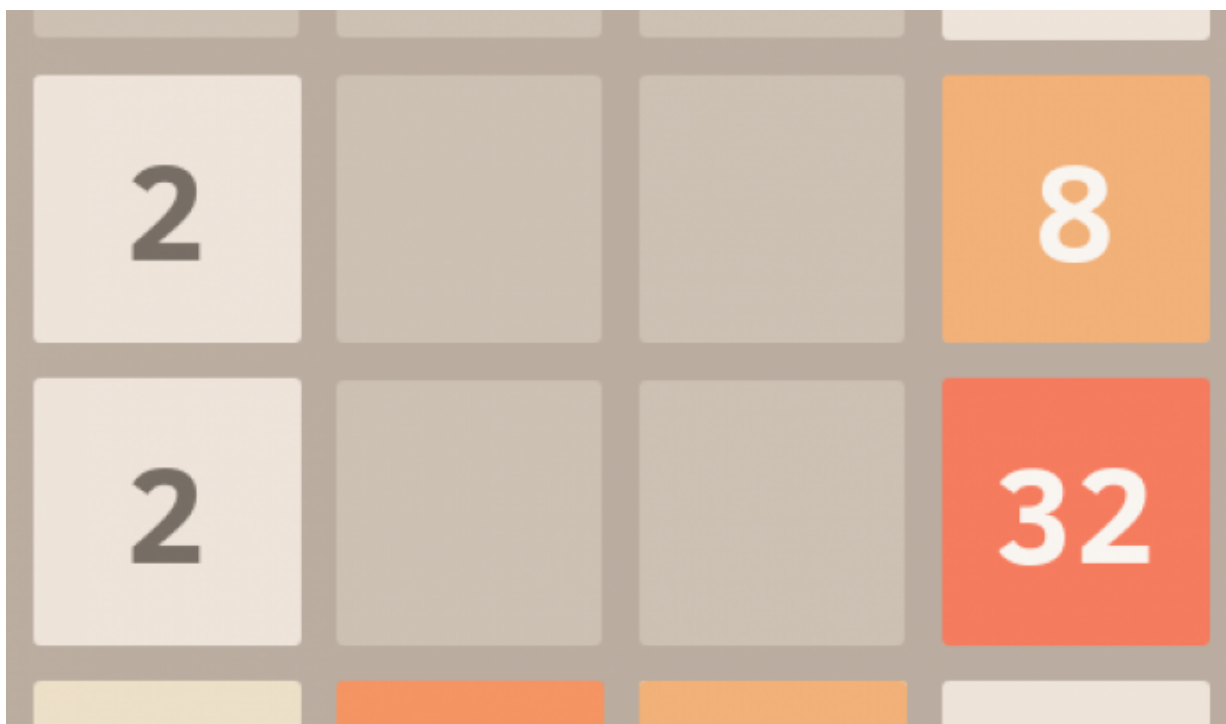
5 videojocs de programari lliure per jugar aquest estiu



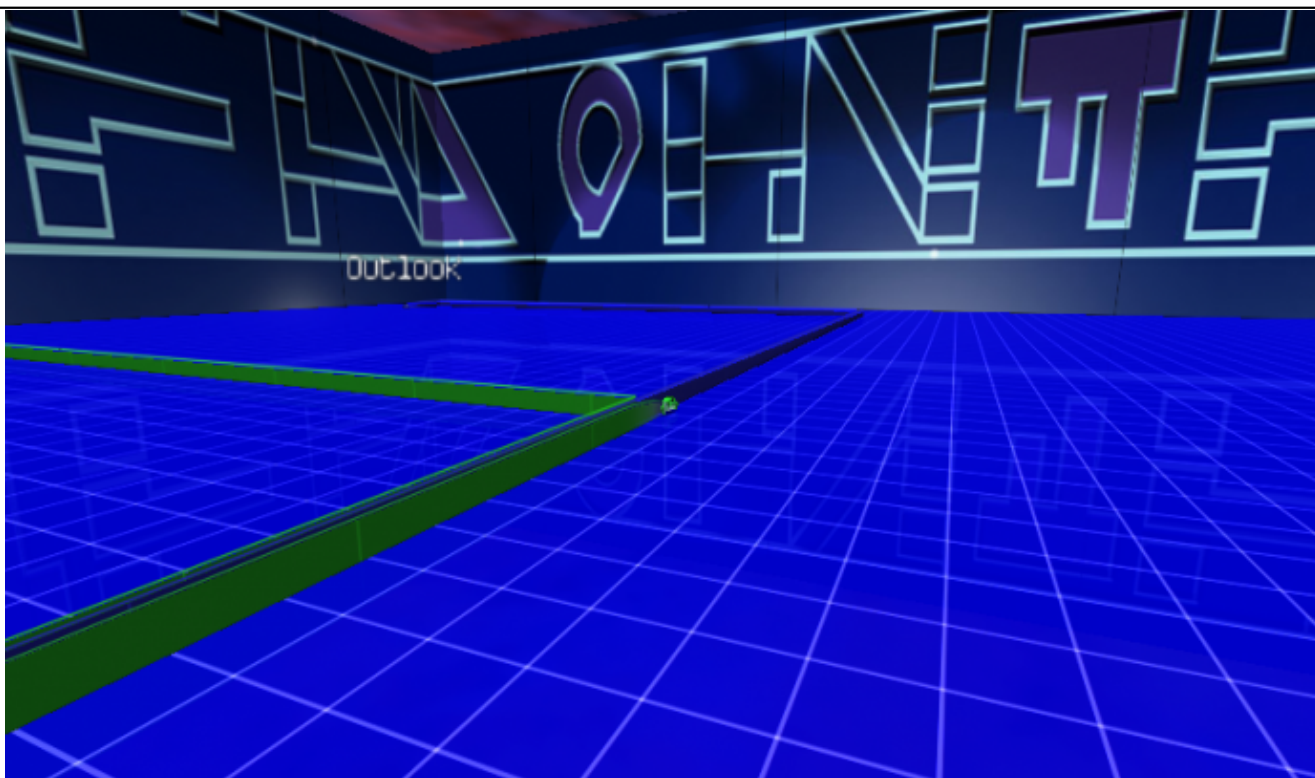
17/08/2017

Associació per a Joves TEB - Informàtic

Autor/a: Xavi Aranda - Associació per a Joves TEB



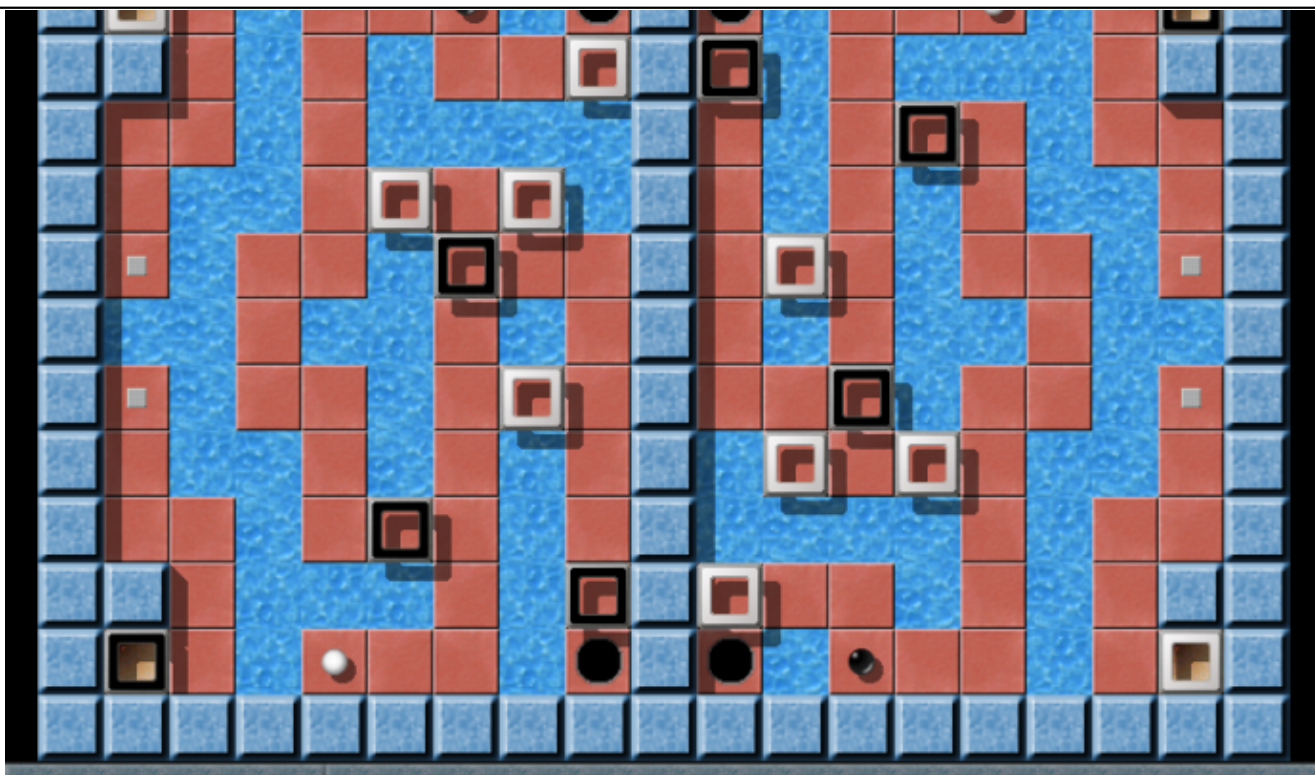
2048 és un joc desenvolupat per Gabriele Cirulli.



Armagetron és un joc futurista, basat en una cursa de motos ben peculiar.



Crossfire és un joc de rol RPG molt antic però que mica en mica, es va millorant.



Enigma és similar a 2048, però en un format diferent.



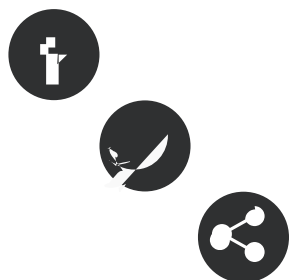
GNU Chess és un joc d'escacs desenvolupat sota la filosofia del programari lliure.

5 videojocs de programari lliure per jugar aquest estiu

17/08/2017

Autor/a: Xavi Aranda - Associació per a Joves TEB

Associació per a Joves TEB - Informàtic



Resum:

L'estiu és un bon moment per descobrir jocs amb filosofia de programari lliure. Mitjançant aquesta llista de jocs, podreu jugar, accedir al seu codi font i conèixer com estan programats.

És agost i la gran majoria de vosaltres estareu de vacances. Les vacances són un moment molt oportú de l'any per a descansar, inspirar-se i divertir-se. Són uns dies per provar eines a l'ordinador i recursos nous. I també **és un bon moment per divertir-se**, jugant a algun videojoc. Però quins videojocs **tenen relació amb el món del voluntariat**?

Els jocs basats en la filosofia del [programari lliure](#) ofereixen, un gran avantatge respecte als jocs privatis. Per una banda, **estan programats per comunitat de voluntaris i voluntàries de tot el món**. Per altra banda, els usuaris i usuàries d'aquests jocs, **podran accedir al codi font del mateix joc i veure com està programat**. Això és una gran avantatge. Sigui per estudiar com està fet el joc, per curiositat o fins i tot per fer alguna petita modificació.

A continuació us descrivim **un llistat de 5 jocs basats en la filosofia del programari lliure**, que han estat desenvolupats per utilitzar-se en diversos dispositius. Així doncs, a jugar!

- [2048](#)

[2048](#) és un videojoc desenvolupat pel jove italià [Gabriele Cirulli](#). Cirulli va desenvolupar aquest joc matemàtic basat en uns blocs numèrics múltiples de dos. El joc es basa en un taulell de 16 posicions, on apareixen dues caselles amb el número 2. Aquestes caselles **s'han d'agrupar**, però cada vegada que desplacem alguna de les peces, apareix una altra peça amb el número 2. Quan s'agrupen, es fusionen amb una casella amb el número 4. Sempre s'han d'agrupar **les peces amb els mateixos números**. El joc s'acaba quan s'omplen les 16 caselles i no es poden agrupar peces.

[Gabriele Cirulli](#) va desenvolupar aquest joc mitjançant JavaScript i CSS. Cirulli té publicat el coi del joc al seu perfil de [GitHub](#). Aquest joc està disponible per [web](#) i [Android](#).

- [Armagetron Advanced](#)

[Armagetron](#) és una versió del conegut joc [Tron](#), un joc clàssic dels anys 90 que es va fer molt famós. És un joc en tres dimensions que consisteix a **pilotar una motocicleta del futur**. En el rastre del circuit de la moto, **no hi pot passar ningú més**. Si els altres jugadors toquen el rastre, aleshores perden la partida. I si tu toques el rastre de l'altre jugador, aleshores perds la partida.

[Armagetron](#) està desenvolupat en el llenguatge de programació C++. Qualsevol persona que domini aquest llenguatge de programació i li agrada aquest joc, [pot aportar el seu granet de sorra](#), desenvolupant parts del joc. Podeu descarregar-vos l'Armagetron [des del Play Store](#) amb el nom Andragetron i també en [altres dispositius](#).

- [Crossfire](#)

[Crossfire](#) és un videojoc de rol on **podreu jugar col·laborativament amb altres jugadors i jugadores**. L'aventura es desenvolupa en un món imaginari i de fantasies, on hi ha molts reptes. Entremig d'aquest món imaginari, apareixen molts monstres, els quals haureu d'eliminar **amb l'ajuda dels altres jugadors i jugadores**.

[Crossfire](#) és un dels jocs més antics i en actiu. Va començar a desenvolupar-se l'any 1992 i encara **està en procés de millora**. Mitjançant diverses plataformes, podreu accedir als grups de millora de [Crossfire](#) i així, participar en l'elaboració d'aquest joc de rol. [Crossfire](#) està disponible en diverses plataformes.

- [Enigma](#)

[Enigma](#) és d'aquells jocs senzills que t'enganxen a jugar-hi. És molt similar a 2048, però ambientat en una pilota. El joc es basa a **fer moure una pilota que ha de xocar contra unes pedres**. Cada cop que xoca amb una pedra, la pedra mostra una forma i un color. Aleshores, ràpidament heu de xocar contra una altra pedra, i que aquesta

última tingui la mateixa forma i color que l'anterior. Per superar el nivell, **heu d'ajuntar totes les pedres** amb les mateixes formes i colors.

[Enigma](#) està basat en un joc d'Atari anomenat Oxyd. [Enigma](#) és de programari lliure i en [aquesta pàgina](#) es pot descarregar en diverses plataformes.

- [GNU Chess](#)

Un clàssic dels clàssics. Qui no ha jugat a un joc d'escacs? [GNU Chess](#) és també un clàssic dins el món del programari lliure. Aquest joc està desenvolupat en l'entorn de [GNU](#), el sistema operatiu, que juntament amb el nucli Linux, és el famós GNU/Linux. Molts desenvolupadors i desenvolupadores del GNU, també col·laboren desenvolupant [GNU Chess](#).

A part, [GNU Chess](#) és un exemple de projecte de programari lliure. A la seva pàgina web, trobareu una [documentació molt extensa i molt bona](#), on s'explica com està programat el joc i el seu funcionament.

Etiquetes: [videojocs](#), [programari lliure](#)

URL d'origen: <https://xarxanet.org/informatic/noticies/5-videojocs-de-programari-lliure-jugar-aquest-estiu>