

[Informàtic](#)

Catavolta 2.0, el joc en línia sobre el català



10/09/2012

Autor/a: Xavi Aranda - Associació per a Joves TEB



Font:

Catavolta 2.0, el joc en línia sobre el català

10/09/2012

Autor/a: Xavi Aranda - Associació per a Joves TEB



Resum:

/*-->*/

L'objectiu del joc és mostrar la situació de la llengua catalana en àmbits diferents. El joc està disponible a la seva [pàgina](#) i també dins la xarxa social [Facebook](#).

Una de les formes més divertides que hi ha per **aprendre** és mitjançant els jocs de preguntes. Els jocs ens poden transmetre molta informació que podem retenir molt fàcilment. Quan encertem una pregunta, és lògic que ja **sabíem** la resposta, o que la intuïem. Quan no l'encertem, **gravem** la resposta de la pregunta per no tornar-nos a equivocar. La informació que transmeten els joc pot ser tan de ciències, història, música, política o la realitat **lingüística** del català. En aquest últim cas, hauríem de jugar al [Catavolta 2.0](#) per conscienciar-nos de la realitat actual de la nostra llengua.

El [Catavolta 2.0](#) és un joc promogut per la Plataforma per la Llengua. En aquest joc, els jugadors han d'anar **responent** les preguntes que li va llançant l'aplicació sota un mínim de temps. Totes les preguntes van **relacionades** amb la llengua catalana. Per cada encert es guanyen uns punts, **determinats** per el temps que li quedava a la usuària per respondre. Un cop s'hagin contestat les 10 preguntes, l'aplicació **t'indica** quina posició del rànquing estas.

La [Plataforma per la Llengua](#) continua apostant fort pels mitjans digitals, tan sigui per la seva [pàgina web](#), la presència en [xarxes socials](#) o la promoció de jocs interactius com el [Catavolta 2.0](#).

Etiquetes: [llengua catalana](#), [jocs](#), [Llengua i literatura](#), [educació](#)

URL d'origen: <https://xarxanet.org/informatic/noticies/catavolta-2-0-el-joc-en-linia-sobre-el-catala>