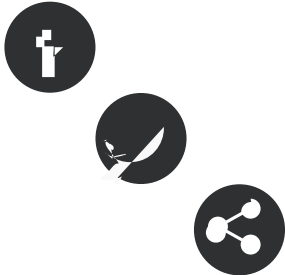


[Informàtic](#)

Apps perquè els infants aprenguin a programar

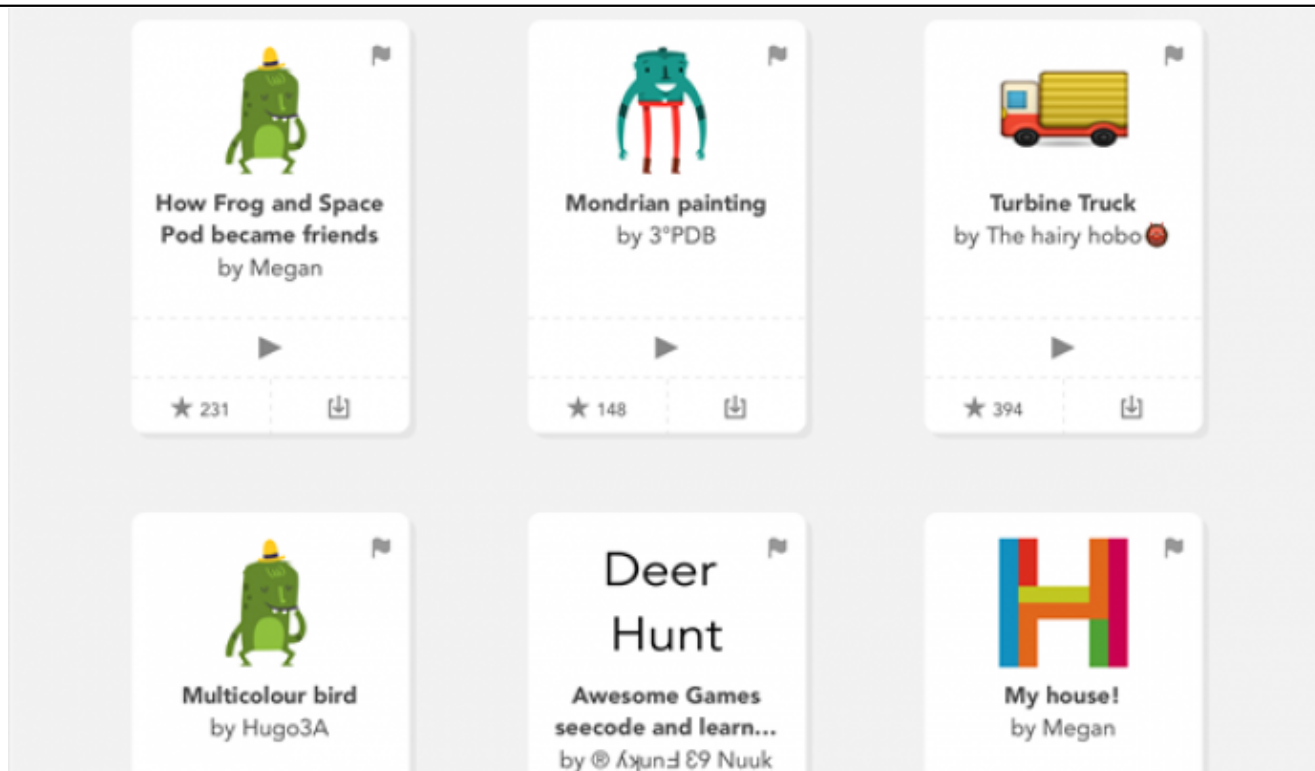


17/07/2014

Autor/a: Xavi Aranda - Associació per a Joves TEB

The screenshot shows a programming interface. On the left, a vertical stack of buttons: 'repeat 5' (pink), 'move' (blue), 'jump' (blue), and 'spin' (blue). In the center, a script area with a 'move Forward' block and a 'repeat 5' block containing a 'spin' block. On the right, a text box with the hint: 'Try making Daisy spin 5 times while only using the spin method once. Hint: put the spin inside the repeat 5.' Below the script area is a 'stage' area with a 'Play' button (green triangle) and a 'Menu' button (two arrows). The stage itself shows a green dinosaur character on a green ground under a light blue sky with a yellow sun in the corner.

Font:



Font:



Font:



Font:

Apps perquè els infants aprenguin a programar

17/07/2014

Autor/a: Xavi Aranda - Associació per a Joves TEB



Resum:

Aquest recull d'aplicacions poden despertar l'interès dels infants per a la programació. Totes les aplicacions són gratuïtes i la majoria per iOS.

És possible que molts dels infants d'una escola juguin a videojocs i tingui interès en **saber com es fan o com es poden modificar**. A no ser que els videojocs estiguin fets amb [programari lliure](#), els infants **no veuran el codi** amb el que esta fet aquest joc. Però en el cas que el poguessin veure, és interessant que abans **puguin entendre**

algun concepte de programació.

Per a fer-ho hi han programes com la [Tortuga Logo](#) o l'[Scratch](#). Però hi en el món de les apps per mòbils i tauletes? Tothom sap de l'atracció dels infants per les tauletes, per tant hem cregut convenient descriure quatre aplicacions perquè puguin despertar l'interès per a la programació.

- [Daisy the dinosaur](#): és una app gratuïta per a dispositius iOS que serveix tan **pels infants que comencin a programar** com pels adults que vulguin fer una introducció. L'objectiu de l'aplicació és que el dinosaure Daisy faci el que l'usuari li ha indicat mitjançant unes ordres.
- [Hopscotch](#): gratuïta i per a iOS. Creada pel mateix desenvolupador de Daisy the dinosaur, amb aquesta app els infants poden anar un pas més enllà. Amb aquesta plataforma els infants poden crear animacions, històries i moltes més possibilitats. Totes les creacions són interactives.
- [Cargo-bot](#): gratuïta i per a iOS. Consisteix en una app que és un joc que **ensenya als infants a progressar mitjançant** la programació de codi. El joc consisteix en transportar caixes amb una grua aèria. A mesura que els infants van aprenent, també augmenten de nivell dins el videojoc.
- [Tynker](#): gratuïta i per a iOS i Android. És un altre joc per ensenyar als infants les bases de la programació. Mentre s'avança amb l'aprenentatge, s'avança també amb el progrés del videojoc. Tynker és basa en un personatge que ha de passar diverses dificultats. Aquest personatge **rep les instruccions mitjançant el codi** que van aprenent els infants.

[1 million projects created by kids with Tynker](#) from [Tynker](#) on [Vimeo](#).

Etiquetes: [infants](#), [aplicacions i programari](#)

URL d'origen: <https://xarxanet.org/informatic/noticies/apps-perque-els-infants-aprenguin-a-programar>